静岡県ネット依存度判定システムの利用状況(令和6年度)

(社会教育課)

く概要>

- ·Webによるネット依存度判定システムにより、セルフチェックを促進
- ・市町教育委員会へ周知・協力をはかり、学校や保護者に対し利用を呼びかけ【システム構成】

アンケート、総合判定のための設問 (Kスケール・IAT)、DQ

1 利用者数(学校実施分)

児童・生徒 9,563 人 (R5:13,854人)

2 ネット依存度判定システムの結果(令和6年4月~令和7年3月)

	1 * /-	依存リン	スク該当者 (中リスク+高	 リスク)
	人数	人数	割合	<参考>令和5年度
小		1,455 人	30.2%	31.0%
学	4,813 人	(中リスク)1,220 人	(中リスク) 25.3%	(中リスク) 26.7%
校		(高リスク) 235 人	(高リスク) 4.9%	(高リスク) 4.3%
中		1,560人	39.1%	44.6%
学	3,987 人	(中リスク) 1,417 人	(中リスク) 35.5%	(中リスク) 39.2%
校		(高リスク) 143 人	(高リスク) 3.6%	(高リスク) 5.4%
高		422 人	55.3%	55.2%
校	763 人	(中リスク) 371 人	(中リスク) 48.6%	(中リスク) 49.9%
11		(高リスク) 51 人	(高リスク) 6.7%	(高リスク) 5.3%
特		0人	- %	63.5%
支	0人	(中リスク) 0人	(中リスク) - %	(中リスク) 57.7%
X		(高リスク) 0人	(高リスク) - %	(高リスク) 5.8%
合		3,437 人	35.9%	42.1%
計	9,563 人	(中リスク) 3,008 人	(中リスク) 31.5%	(中リスク) 37.1%
μĺ		(高リスク) 429 人	(高リスク) 4.5%	(高リスク) 5.0%

【リスク該当者】

中リスク:要注意。ネット・スマホの使い方をもう一度、よく考え直す必要あり。 高リスク:早急な改善が必要。ネット依存傾向が非常に強い。

3 対応

- ・各学校にネット依存判定システムを周知し、児童・生徒の実態把握や生徒指導・情報モラル教育への活用を図る。
- ・ゲーム障害・ネット依存ワークショップやつながりキャンプ、合同相談会で の専用ブースの設置などを通じて、過度なネット依存に対して支援や啓発を 行う。

<参考>

1 スクリーニングテストの主な回答率

(1) Kスケール

「非常にあてはまる」、「あてはまる」に回答した割合 (80%以上を赤で表記)

	全体(N=9,563人)			.)	高リスク(N=429 人)			
選択項目	校種別		全体		全体			
	小	中	高	主体	小	中	高	至净
インターネットの使用で、学校の 成績が落ちた	9.6	22. 7	31. 3	16.8	48. 1	73. 4	64. 7	58. 5
インターネットをしている間は、 よりいきいきしてくる	40. 5	41. 2	51. 4	41. 7	93. 6	91. 6	88. 2	92. 3
"やめなくては"と思いながら、 いつもインターネットを続けてし まう	32. 2	42. 6	45. 6	37.6	91. 1	94. 4	88. 2	91.8
インターネットの使用時間をみず から調節することができる	56. 3	62. 3	58. 1	58. 9	19. 1	11. 2	29. 4	17. 7

(2) IAT

「時々ある」、「よくある」、「いつもある」に回答した割合(80%以上を赤で表記)

	全	体(N=9), 563 人	.)	高リスク (N=429 人)			
選択項目	校種別			△ #	校種別			<i>△</i> #:
	小	中	高	全体	小	中	高	全体
気がつくと思っていたより、長い								
時間インターネットをしているこ	49. 1	59. 3	71.0	55. 1	94. 9	97. 9	98.0	96. 3
とがあるか								
インターネットで新しい仲間を作	00 1	01.7	37. 1	22. 1	C1 7	F0 4	C 4 7	FO 0
ることがあるか	20. 1	21. 7	37.1	22.1	61. 7	52. 4	64. 7	59. 0
インターネットをしている時間が								
長くて、学校の成績や学業に支障	7. 7	16.6	26. 5	12.9	71. 5	76. 9	76. 5	73.9
をきたすことがあるか								
インターネットをする時間を減ら								
そうとしても、できないことがあ	25. 7	28.3	39.6	27.9	85. 5	94. 4	94. 1	89.5
るか								

2 アンケート結果の概要

(1)1日(土日を除く)のネットの利用時間 (20%以上を赤で表記)

	全	体(N=9), 563 人	.)	高リスク(N=429 人)				
選択項目	校種別			全体	校種別			<i>∆</i> #:	
	小	中	高	至件	小	中	高	全体	
1時間未満	20. 3	6.3	2. 1	13. 0	3.8	0.7	3. 9	2.8	
1時間以上2時間未満	27. 9	21. 7	8. 0	23. 7	10. 2	4. 9	0.0	7. 2	
2時間以上3時間未満	21. 2	30. 2	20.8	24. 9	9. 4	12. 6	0.0	9. 3	
3時間以上4時間未満	13. 0	20. 3	21. 1	16. 7	11. 5	20. 3	15. 7	14. 9	
4時間以上5時間未満	7. 1	9.6	17. 6	9. 0	11. 1	10. 5	19. 6	11. 9	
5 時間以上 6 時間未満	4. 3	5. 4	12. 1	5. 4	13. 6	10. 5	13. 7	12. 6	
6 時間以上	6. 2	6. 5	18. 3	7. 3	40. 4	40.6	47. 1	41. 3	

(2) ネットの主な用途(複数回答可)校種別・男女別

<校種別>

(70%以上を赤で表記)

へは対主がフ	(10/0公工之外(我配)							
	全	体 (N=9), 563 人	.)	高リスク(N=429 人)			
選択項目	校種別			△ #	校種別			- 全体
	小	中	高	全体	小	中	高	全体
コミュニケーション(メール・SNS など)	30. 9	78. 5	83. 2	54. 9	45. 5	84. 6	86. 3	63. 4
ニュース	19. 2	30. 9	20. 2	24. 2	14. 0	18. 9	15. 7	15. 9
情報検索	27. 5	53. 3	41.8	39. 4	26. 0	44. 1	33. 3	32. 9
音楽試聴	42. 7	76.8	82. 2	60. 1	57. 4	81.8	74. 5	67. 6
動画視聴	68. 2	89. 1	90. 4	78. 7	80. 9	92. 3	92. 2	86. 0
電子書籍	5. 6	19. 6	21.9	12.8	11.5	28. 0	19. 6	17. 9
ゲーム	77. 1	73. 5	79. 0	75. 7	90. 2	83. 9	84. 3	87. 4
ショッピング	4. 3	14. 9	29. 2	10.7	14. 5	28. 0	33. 3	21. 2
勉強・学習	34. 6	39. 3	24. 1	35. 7	21. 3	25. 9	13. 7	21. 9

<男女別>

(70%以上を赤で表記)

	全	体(N=9), 563 人	.)	高リスク(N=429 人)				
選択項目	性別			全体	性別			全体	
	男	女	_	土件	男	女	_	土件	
コミュニケーション(メール・SNS など)	48.8	61. 2	77. 0	54. 9	51. 0	77. 3	100.0	63. 4	
ニュース	26. 1	21. 5	32. 9	24. 2	17. 4	13. 4	18.8	15. 9	
情報検索	38. 0	40.3	54. 9	39. 4	29. 5	36. 0	50.0	32. 9	
音楽試聴	54. 5	66. 3	68. 5	60. 1	60.6	74. 4	100.0	67. 6	
動画視聴	77. 2	80. 4	81. 2	78. 7	82. 2	90. 1	100.0	86. 0	
電子書籍	10.3	15. 1	24. 9	12.8	13. 7	22. 7	31. 3	17. 9	
ゲーム	85. 8	63. 7	72.8	75. 7	92. 9	79. 1	93.8	87. 4	
ショッピング	9. 1	12. 7	10.8	10.7	19. 1	26. 2	0.0	21. 2	
勉強・学習	33. 0	38. 7	42. 7	35. 7	20. 7	24. 4	12. 5	21. 9	

(3) 家庭におけるネット利用のルール(複数回答可) (30%以上を赤で表記)

(3) Shere 3317 & 1 7 7 1 417/13		体 (N=9), 563 人		高リスク (N=429 人)				
選択項目	校種別			△ #	校種別			会体	
	小	中	高	全体	小	中	高	全体	
利用する時間	66. 3	55. 6	15. 5	57.8	46.8	41. 3	11.8	40.8	
利用する場所	25. 6	26. 5	6.6	24. 4	14. 9	21. 7	9.8	16.6	
メールやメッセージを送る相手	28.8	31. 2	7. 9	28. 1	20. 4	24. 5	9.8	20.5	
利用するサイトやアプリの内容	28. 6	39.8	11.0	31. 9	19. 6	28. 0	7.8	21.0	
送信・投稿する内容	22. 6	29.8	14. 9	25. 0	16. 2	18. 9	15. 7	17. 0	
利用者情報が漏れないようにして いる	27. 2	39. 3	23. 7	31. 9	25. 5	25. 2	27. 5	25. 6	
ゲームやアプリの利用料金の上限 や課金の利用方法	39. 7	53. 3	32. 0	44.8	35. 7	39. 9	27. 5	36. 1	
困ったときにはすぐに保護者に相 談する	38. 4	43. 5	23. 9	39. 4	22. 1	26. 6	19. 6	23. 3	
使用する際のルールは特にない	11. 4	13. 6	45. 9	15. 1	23. 8	27. 3	51. 0	28. 2	

(4)保護者として安全に利用させる取組(複数回答可) (30%以上を赤で表記)

	全	全体 (N=	879 人)		高	()		
選択項目	校種別			全体	校種別			全体
	小	中	詎	土净	小	中	폠	土件
大人の目の届く範囲で使わせてい る	63. 9	34. 1	20.3	47. 4	46. 9	34. 6	20.0	39. 7
利用する際に時間や場所を指定している	58.8	37. 6	18.9	46. 3	59. 4	46. 2	40.0	52. 4
成長段階に合わせて、子供向けの 機器やサービスを使わせている	31. 1	23. 0	21.6	26.8	12. 5	11.5	0.0	11. 1
普段の会話やコミュニケーション の中で、子供のインターネット利 用状況を把握している	47. 1	45. 0	35. 1	45. 2	21.9	46. 2	20.0	31.7
フィルタリングを使っている	33. 5	41.8	36. 5	37. 3	21. 9	30.8	60.0	28.6
その他の方法で管理を行っている	7. 0	9. 0	9. 5	8. 1	0.0	0.0	20.0	1. 6
子どものインターネット利用の管 理は行っていない	5. 4	7. 4	23. 0	7. 7	9. 4	11.5	20.0	11. 1

(5) ネットを起因とした事案 (複数回答可) (10%以上を赤で表記)

	全	体(N=9	9,563人	.)	高リスク (N=429 人)				
選択項目		校種別		全体	校種別			全体	
	小	中	高	土件	小	中	高	±17*	
遅刻	3. 3	2.9	5.0	3. 3	11. 5	20.3	21.6	15. 6	
欠席	1.3	1.5	3. 4	1.5	3. 0	9. 1	17. 6	6.8	
学校成績の低下	4. 0	13. 3	24. 5	9. 5	21. 3	43. 4	43. 1	31. 2	
転校	0.5	0. 1	0.9	0.3	0.9	0.7	5. 9	1. 4	
退学	0.3	0.1	0.8	0.3	0.9	0.0	2.0	0. 7	
現実の友人が減った	1.5	1.2	2.0	1.4	10. 2	14. 7	5. 9	11.2	
家族との関係が悪くなった	2.0	2.5	3. 3	2. 3	11. 1	19. 6	11.8	14. 0	
家で、物に当たったり、壊したりした	4. 4	3. 1	5. 2	4. 0	26. 8	19. 6	19. 6	23. 5	
家族に暴力をふるった	1.5	0.3	0.5	0. 9	8. 1	2. 1	2. 0	5. 4	
朝起きられなかった	11. 6	13. 5	18.3	12. 9	41. 3	42. 7	47. 1	42. 4	
昼夜逆転	1. 7	4. 2	18. 7	4. 1	12.8	25. 9	43. 1	20. 7	
家に引きこもっていた	2. 2	2. 2	3.8	2. 3	11. 5	14. 7	9.8	12. 4	
ゲーム課金が多く、家族やほかの 人に注意された	2. 4	1. 1	4.5	2. 0	11. 5	7. 7	17. 6	11. 0	
家族に内緒で、家のお金を使った り、家族のカードを使った	0. 7	0.3	1.2	0. 5	4. 3	2. 1	5. 9	3. 7	
食事を定期的に摂らなかった	2. 5	2. 1	6.6	2. 7	13. 2	16.8	25. 5	15. 9	